

## 連絡および注意事項

- 1 エントリー変更は、各試合のメンバー用紙の提出をもって行う。
- 2 試合開始時間は、2日間とも9：00とする。
  - ① 開場は、8：00とする。
  - ② 1試合の予定所要時間は1時間30分とする。
  - ③ 試合が遅延した場合は、終了10分後に次の試合を開始する。
- 3 ユニフォームは、組合せ番号の小さいチーム（トーナメントにおいては組合せ表の左側のチーム）が淡色（白）を原則とし、競技規則に規定されたものを着用すること。アンダーゲームを着用する場合、ユニフォームに準じて、チームで同じ色、形のものを着用すること。
- 4 チームベンチは、組合せ番号の小さいチーム（トーナメントにおいては組合せ表の左側のチームがオフィシャルズ・テーブルに向かって右側とし、相手チームベンチ前のバスケットを先攻する。
- 5 チームベンチに座る人数は、エントリー数とすること。（引率責任者・コーチ・Aコーチ・マネージャー各1名、選手15名以内、計19名以内）
- 6 メンバー変更用紙は第1試合の開始30分前までに本部へ提出すること。2試合目以降に再度メンバーを変更する場合は、前試合のハーフタイムに、本部へ再提出すること。メンバー（再）変更がない場合には提出する必要はない。
- 7 エントリーされていないチーム関係者は、観覧席もしくはギャラリーで観戦すること。
- 8 試合前のウォーミングアップは、ギャラリーまたは屋外で、場所を譲り合って行うこと。  
ロビー、廊下および観覧席ではボールを使った練習はしないこと。
- 9 会場に土足で入らないこと。
- 10 貵重品、荷物、外履きは、各チームで管理すること。
- 11 ゴミ類はすべて持ち帰ること。
- 12 競技中の軽いケガ等については、各チームで処理すること。
- 13 駐車場については、会場主任の指示に従うこと。
- 14 会場および施設・用具の保全には十分に注意すること。
- 15 翌日も同会場で試合があり、会場にボール等を置いていきたい場合には必ず会場主任に申し出て指示に従うこと。
- 16 旅館や仕出し業者との連絡は各チームで行い、トラブルを起こさないよう留意すること。
- 17 肖像権等の侵害の恐れがある為、撮影した動画・画像を無断でSNS等に投稿しないこと。